

### CREATION DES TOURNOIS

#### Fiche à l'usage des Structures

---

----- Date : 13 Octobre 2010

----- Auteur : Fédération Française de Handball / M. Sounaleix (Limousin)

----- Version : 2.01

- Destinataires : Ligues- Comités



----- Sommaire :

<b>REGLES GENERALES</b>	<b>2</b>
GRILLE DE RENCONTRE	3 A 8
CALENDRIER SPECIFIQUE	8-9
<b>PREPARATION DES COMPETITIONS</b>	
CREATION DE LA COMPETITION	10 A 16
GESTION D'UNE PHASE	
<b>GESTION DES RENCONTRES</b>	
GESTION DES CONCLUSIONS	17 A 18
SAISIE DES RESULTATS	19

Le présent document explique la procédure pour la création de tournois.

## REGLES GENERALES

La création de tournois utilise les mêmes fonctions que la création d'une compétition.

**A NOTER** que la gestion des reports et des inversions est impossible au niveau Club, lorsque le tournoi a été créé.

**Pour les utilisateurs ayant l'habitude de créer des championnats, seuls les chapitres :**

- Création de grille
- Saisie des conclusions
- Saisie des résultats

sont à consulter

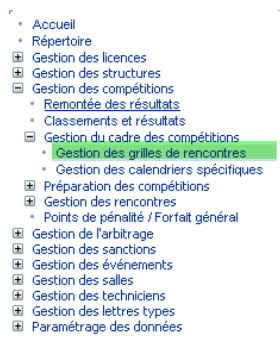


## GESTION DU CADRE DES COMPETITIONS

### CREATION D'UNE GRILLE DE RENCONTRE

#### Création d'une grille de rencontre

Cliquer sur



#### 2 Possibilités pour créer une grille de rencontre

1- A partir de Gest'Hand

Soit reprendre une grille existante soit Créer une nouvelle grille

Cliquer sur « Créer »

**Gestion des grilles**

**Recherche d'une grille**

Recherche d'une grille

Nom :  ?

Type de rencontre : Choisir... ▼

Nombre d'équipes :

Grille en : Choisir... ▼

Résultat de la recherche

Dans la nouvelle page qui s'ouvre remplir les différents champs **SANS OUBLIER DE COCHER « OUI » dans la ligne « Tournoi »**



Création d'une grille

Modèle de grille

Récupérer les propriétés de la grille : Choisir... ▼

**Valider** **Mettre sur OUI**

---

Description de la grille

N° grille : 1400027

Nom de la grille (\*) : **tournoi à 8 sur 2 journées**

Nombre journées (\*) : 2

Nombre d'équipes (\*) : 8

Tournoi :  Non  **Oui**

Type de phase (\*) : Rencontres multiples ▼

Aller-retour :  Non  Oui

Grille partagée :  Non  Oui

Commentaires :

**Valider** **Annuler**

Les champs suivis d'un astérisque (\*) sont obligatoires.

Cliquer sur « Valider ». Un bloc définition d'une rencontre s'ouvre

Description de la grille

N° grille : 1400027

Nom de la grille (\*) : **tournoi à 8 -2 journées**

Nombre journées (\*) : 2

Nombre d'équipes (\*) : 8

Tournoi : **Oui**

Type de phase : **Rencontres multiples**

Aller-retour : **Non**

Grille partagée :  Non  Oui

Commentaires :

**Valider** **Annuler**

Les champs suivis d'un astérisque (\*) sont obligatoires.

Définition d'une rencontre

Import csv :  **Parcourir...** **Importer** **Exemple**

Equipe H (\*) : Choisir... ▼

Equipe 1 (\*) : Choisir... ▼

Equipe 2 (\*) : Choisir... ▼

Journée "Aller" (\*) : Choisir... ▼

**Ajouter**

Les champs suivis d'un astérisque (\*) sont obligatoires.



Saisir les rencontres de votre grille :

L'équipe H sera l'équipe qui recevra le tournoi et qui devra saisir les conclusions et les résultats

Definir une rencontre

Import csv :

Equipe H (\*) :  | Journée "Aller" (\*) :

Equipe 1 (\*) :  | **Equipe qui accueille le tournoi et qui saisira les conclusions et les résultats**

Equipe 2 (\*) :

Les champs suivis d'un astérisque (\*) sont obligatoires.

Cliquer sur Ajouter et procéder ainsi pour toutes les journées.

Dans le bloc « Grille des rencontres » vous devez obtenir ceci :

Journée 1			
Match :	[Equipe 1] reçoit	[Equipe 1] vs Equipe 2	<input type="button" value="Supprimer"/>
Match :	[Equipe 1] reçoit	[Equipe 1] vs Equipe 3	<input type="button" value="Supprimer"/>
Match :	[Equipe 1] reçoit	[Equipe 1] vs Equipe 4	<input type="button" value="Supprimer"/>
Match :	[Equipe 1] reçoit	[Equipe 2] vs Equipe 3	<input type="button" value="Supprimer"/>
Match :	[Equipe 1] reçoit	[Equipe 2] vs Equipe 4	<input type="button" value="Supprimer"/>
Match :	[Equipe 1] reçoit	[Equipe 3] vs Equipe 4	<input type="button" value="Supprimer"/>
Match :	[Equipe 5] reçoit	[Equipe 5] vs Equipe 6	<input type="button" value="Supprimer"/>
Match :	[Equipe 5] reçoit	[Equipe 5] vs Equipe 7	<input type="button" value="Supprimer"/>
Match :	[Equipe 5] reçoit	[Equipe 5] vs Equipe 8	<input type="button" value="Supprimer"/>
Match :	[Equipe 5] reçoit	[Equipe 6] vs Equipe 7	<input type="button" value="Supprimer"/>
Match :	[Equipe 5] reçoit	[Equipe 6] vs Equipe 8	<input type="button" value="Supprimer"/>
Match :	[Equipe 5] reçoit	[Equipe 7] vs Equipe 8	<input type="button" value="Supprimer"/>
Journée 2			
Match :	[Equipe 2] reçoit	[Equipe 2] vs Equipe 5	<input type="button" value="Supprimer"/>
Match :	[Equipe 2] reçoit	[Equipe 2] vs Equipe 6	<input type="button" value="Supprimer"/>
Match :	[Equipe 2] reçoit	[Equipe 2] vs Equipe 7	<input type="button" value="Supprimer"/>
Match :	[Equipe 2] reçoit	[Equipe 5] vs Equipe 6	<input type="button" value="Supprimer"/>
Match :	[Equipe 2] reçoit	[Equipe 5] vs Equipe 7	<input type="button" value="Supprimer"/>
Match :	[Equipe 2] reçoit	[Equipe 6] vs Equipe 7	<input type="button" value="Supprimer"/>
Match :	[Equipe 4] reçoit	[Equipe 1] vs Equipe 3	<input type="button" value="Supprimer"/>
Match :	[Equipe 4] reçoit	[Equipe 1] vs Equipe 8	<input type="button" value="Supprimer"/>



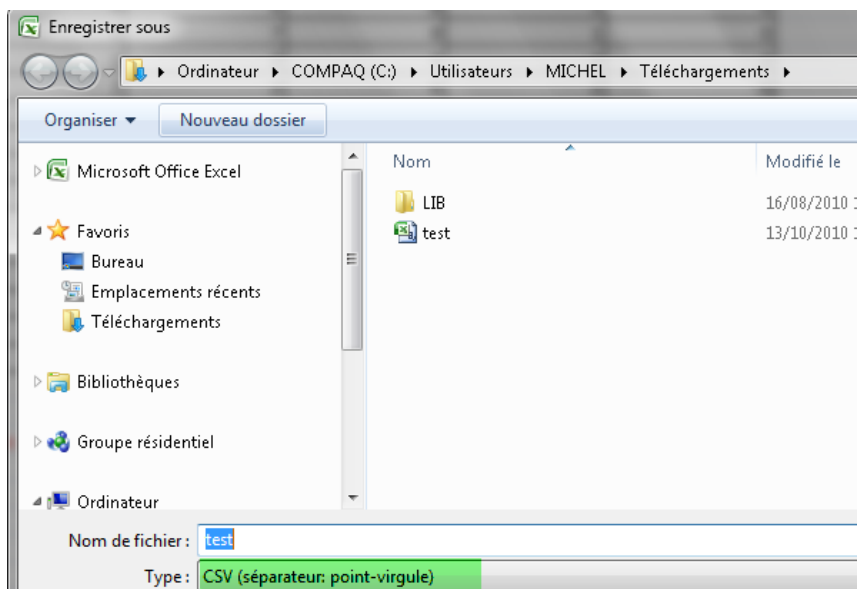
2- Via un fichier de type CSV (Excel)

Créer votre grille sur une feuille Excel en respectant les titres de colonnes. Ex : num\_equipe\_H

num_equipe_H	num_equipe_1	num_equipe_2	num_journee_A	num_journee_R
1	1	2	1	0
1	1	3	1	0
1	1	4	1	0
1	2	3	1	0
1	2	4	1	0
1	3	4	1	0
5	5	6	1	0
5	5	7	1	0
5	5	8	1	0
5	6	7	1	0
5	6	8	1	0
5	7	8	1	0
2	2	5	2	0
2	2	6	2	0
2	2	7	2	0
2	5	6	2	0
2	5	7	2	0
2	6	7	2	0
4	4	1	2	0
4	4	3	2	0
4	4	8	2	0
4	1	3	2	0
4	1	8	2	0
4	3	8	2	0

Colonne A = Club hebergeur du tournoi - Celui qui saisira les conclusions et resultats  
Colonne E = Journée retour , s'il n'y a pas de retour mettre 0

Enregistrer ce fichier au format « CSV »



Dans Gest'Hand , Cliquer sur Grille de rencontres, Créer, remplir le bloc « description de la grille »



## Gestion des Compétitions

### Modèle de grille

Récupérer les propriétés de la grille : Choisir... ▼

**Valider**

### Description de la grille

N° grille :	<input type="text" value="1400028"/>	Tournoi :	<input type="radio"/> Non <input checked="" type="radio"/> Oui
Nom de la grille (*) :	<input type="text" value="Test 2"/>	Type de phase (*) :	Rencontres multiples ▼
Nombre journées (*) :	<input type="text" value="2"/>	Aller-retour :	<input checked="" type="radio"/> Non <input type="radio"/> Oui
Nombre d'équipes (*) :	<input type="text" value="8"/>	Grille partagée :	<input checked="" type="radio"/> Non <input type="radio"/> Oui

Commentaires :

**Valider** **Annuler**

Les champs suivis d'un astérisque (\*) sont obligatoires.

Cliquer sur « Valider »

Dans le bloc « Définition d'une rencontre »

### Définition d'une rencontre

Import csv :  **Parcourir...** **Importer** **Exemple**

Equipe H (\*) : Choisir... ▼

Equipe 1 (\*) : Choisir... ▼

Equipe 2 (\*) : Choisir... ▼

Journée "Aller" (\*) : Choisir... ▼

**Chercher le fichier excel**

**Ajouter**

Les champs suivis d'un astérisque (\*) sont obligatoires.

### Grille de rencontre

- \* Journée 1
  
- \* Journée 2

**Retour**

Cliquer sur « Parcourir », rechercher votre fichier « CSV » et cliquer sur « Importer »



Définition d'une rencontre

Import csv :

Equipe H (\*) : Choisir...  
 Equipe 1 (\*) : Choisir...  
 Equipe 2 (\*) : Choisir...

Journée "Aller" (\*) : Choisir...

Les champs suivis d'un astérisque (\*) sont obligatoires.

La grille est créée automatiquement

- Match : [Equipe 1] reçoit [Equipe 1 vs Equipe 2]
    - Match : [Equipe 1] reçoit [Equipe 1 vs Equipe 3]
    - Match : [Equipe 1] reçoit [Equipe 1 vs Equipe 4]
    - Match : [Equipe 1] reçoit [Equipe 2 vs Equipe 3]
    - Match : [Equipe 1] reçoit [Equipe 2 vs Equipe 4]
    - Match : [Equipe 1] reçoit [Equipe 3 vs Equipe 4]
    - Match : [Equipe 5] reçoit [Equipe 5 vs Equipe 6]
    - Match : [Equipe 5] reçoit [Equipe 5 vs Equipe 7]
    - Match : [Equipe 5] reçoit [Equipe 5 vs Equipe 8]
    - Match : [Equipe 5] reçoit [Equipe 6 vs Equipe 7]
    - Match : [Equipe 5] reçoit [Equipe 6 vs Equipe 8]
    - Match : [Equipe 5] reçoit [Equipe 7 vs Equipe 8]
- Match : [Equipe 2] reçoit [Equipe 2 vs Equipe 5]
    - Match : [Equipe 2] reçoit [Equipe 2 vs Equipe 6]
    - Match : [Equipe 2] reçoit [Equipe 2 vs Equipe 7]
    - Match : [Equipe 2] reçoit [Equipe 5 vs Equipe 6]

## CREATION D'UN CALENDRIER SPECIFIQUE (POUR MEMOIRE)

### Identique à la création d'une compétition normale

Un calendrier spécifique est un calendrier des dates autorisées par défaut des rencontres pour une ou plusieurs compétitions et certaine dates limites.

Le lancement de cette fonction s'effectue par le menu « Gestion des calendriers spécifiques »

- Accueil
- Répertoire
- ⊕ Gestion des licences
- ⊕ Gestion des structures
- ⊖ Gestion des compétitions
  - Remontée des résultats
  - Classements et résultats
- ⊖ Gestion du cadre des compétitions
  - Gestion des grilles de rencontres
  - **Gestion des calendriers spécifiques**
- ⊕ Préparation des compétitions
- ⊕ Gestion des rencontres



Cliquer sur « CREER »

Recherche d'un calendrier

Nom :

Nombre de journées :

Un nouveau bloc s'ouvre

Propriétés du calendrier

Nom (\*) :  Délai de conclusion (\*) :

Nombre de journées (\*) :

Les champs suivis d'un astérisque (\*) sont obligatoires.

*delai en jours-permet de définir une date limite de saisie.*

Noter le nom, le nombre de journées, et le délai (en jours) et cliquer sur « VALIDER »

Ce délai de saisie est calculé par soustraction entre la date calendaire de début de week-end (en tenant compte des colonnes vendredi, samedi, dimanche) et le paramètre délais pour la conclusion.

Cette date est modifiable par l'utilisateur, mais doit être strictement inférieure ou égale à la date de début de week-end du calendrier général.

Dans le nouveau bloc qui s'ouvre, sélectionner le week-end et éventuellement décocher les cases des journées.

Journée	Date du calendrier général	ou autre date	Ven	Sam	Dim	Limite conclusion
1	26/10/2007 - 28/10/2007	<input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>
2	Choisir...	<input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>
3	Choisir...	<input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>
4	Choisir...	<input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>

CLIQUER SUR « VALIDER » la case limite de conclusion est mise à jour.

Journée	Date du calendrier général	ou autre date	Ven	Sam	Dim	Limite conclusion
1	26/10/2007 - 28/10/2007	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	05/10/2007
2	02/11/2007 - 04/11/2007	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	12/10/2007
3	14/12/2007 - 16/12/2007	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	23/11/2007
4	25/01/2008 - 27/01/2008	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	04/01/2008



## PREPARATION DES COMPETITIONS (POUR MEMOIRE)

### IDENTIQUE A LA CREATION D'UNE COMPETITION NORMALE

#### Création de la compétition

Le lancement de cette fonction s'effectue par le menu « Création de la compétition »



Dans la page centrale 2 blocs sont à renseigner

#### Bloc Description de la compétition

Description de la compétition

N° de la compétition :	<input type="text"/>	Indicateur de publication (*) :	<input type="radio"/> Non <input checked="" type="radio"/> Oui
Nom de la compétition (*) :	<input type="text" value="Honneur Régionale"/>	Type de compétition (*) :	Compétitive ▼
Sexe (*) :	Masculin ▼	Indicateur de brûlage (*) :	Compétition ▼
Âge minimum (*) :	<input type="text" value="17"/>	Brûlage (*) :	<input type="text"/>
Âge maximum (*) :	<input type="text" value="55"/>	Niveau de jeu (*) :	Choisir... ▼
Année âge maximum :	<input type="text" value="1952"/>		
Année âge minimum :	<input type="text" value="1990"/>		

Les champs suivis d'un astérisque (\*) sont obligatoires.

Les modifications apportées concernent :

- Année Mini et maxi : En fonction de la catégorie d'âge saisi dans les champs mini et maxi le système affiche automatiquement les années d'âges correspondantes.
- Indicateur de Publication : Si le booléen est positionné sur « NON » la compétition n'apparaîtra pas dans tous les menus de GEST'HAND
- Indicateur de brûlage : 3 choix vous sont proposés

Indicateur de brûlage (\*) :
 Compétition ▼ || Brûlage (\*) : | Choisir... ▼ |
Niveau de jeu (\*) :	Phase
	Compétition
	Pas de brûlage

- ☛ \* Brulage au niveau de la Phase
- ☛ \* Brûlage au niveau de la compétition : si cet indicateur est choisi alors les champs nombre de journées et niveau de jeu apparaissent. L'objectif est de permettre aux utilisateurs d'indiquer le nombre de journées entraînant le brûlage des joueurs pour le niveau considéré au niveau de la compétition et non plus au niveau de la phase.

Un bouton « RECALCUL apparaît dans cette configuration. Si l'utilisateur modifie soit le niveau de jeu soit le nombre de journées de brulage, alors ce bouton devient actif. L'action sur ce bouton permet de relancer le calcul de la situation de brulage de tous les joueurs présents sur les feuilles de match de la compétition.

N° de la compétition :	3138	Indicateur de publication (*) :	<input type="radio"/> Non <input checked="" type="radio"/> Oui
Nom de la compétition (*) :	Plus de 16 Masc	Type de compétition (*) :	Compétitive
Sexe (*) :	Masculin	Indicateur de brûlage (*) :	Compétition
Âge minimum (*) :	17	Brûlage (*) :	8
Âge maximum (*) :	55	Niveau de jeu (*) :	14 : Promotion d'Honneur
Année âge maximum :	1952		
Année âge minimum :	1990		

**Recalcul**

Les champs suivis d'un astérisque (\*) sont obligatoires.

- ☛ \* Pas de brûlage.

## Bloc « Automatisation des envois par « E.Mail »

Gestion des envois de conclusions :	<input checked="" type="radio"/> Non <input type="radio"/> Oui	Gestion des envois des arbitres :	<input checked="" type="radio"/> Non <input type="radio"/> Oui
Définition des contacts :		<input type="checkbox"/> Arbitre 1 ou club	
Clubs (Recevant et Visiteurs) :		<input type="checkbox"/> Club de l'arbitre 1	
<input type="checkbox"/> Club		<input type="checkbox"/> Arbitre 2	
<input type="checkbox"/> Correspondant général		<input type="checkbox"/> Club de l'arbitre 2	
<input type="checkbox"/> Correspondant de l'équipe		<input type="checkbox"/> Délégué	
<input type="checkbox"/> Entraîneur de l'équipe		<input type="checkbox"/> Suiveur	
Organisateur :		<input type="checkbox"/> Chronomètreur	
<input type="checkbox"/> Utilisateurs	mjs@cegetel.net	<input type="checkbox"/> Secrétaire	
<input type="checkbox"/> Commission compétition		<input type="checkbox"/> Tuteur JA	
<input type="checkbox"/> Commission arbitrage			

Les champs suivis d'un astérisque (\*) sont obligatoires.

Le bloc « Automatisation des envois par e-mail » permet de paramétrer pour CHAQUE COMPETITION les destinataires des e-mails liés aux conclusions de match et à l'affectation des arbitres.

La structure reste maître du choix automatisation ou non automatisation. De même elle peut automatiser uniquement les conclusions ou la désignation d'arbitres.

### Indicateur Gestion par e-mail des envois de conclusions

Si le booléen est positionné sur « OUI » alors les champs associés deviennent actifs et s'alimentent ainsi :



Gestion des envois de conclusions :  Non  Oui

Définition des contacts :

Clubs (Recevant et Visiteurs) :

Club

Correspondant général

Correspondant de l'équipe

Entraîneur de l'équipe

Organisateur :

Utilisateurs

Commission compétition

Commission arbitrage

Gestion des envois des arbitres :  Non  Oui

Arbitre 1 ou club

Club de l'arbitre 1

Arbitre 2

Club de l'arbitre 2

Délégué

Suiveur

Chronomètreur

Secrétaire

Tuteur JA

Les champs suivis d'un astérisque (\*) sont obligatoires.

- ☞ Club, coché par défaut et non modifiable : sera envoyé à l'adresse mail (obligatoire) figurant sur la fiche club.
- ☞ Correspondant général, coché par défaut, e.mail du licencié sélectionné comme correspondant général sur la fiche club.

Attention : Le bloc correspondant général a été nouvellement créé sur la Fiche club. Pensez à demander au club de le mettre à jour.

- ☞ Correspondant de l'équipe coché par défaut : e.mail du licencié selectionné comme correspondant de l'équipe du club
- ☞ Entraîneur de l'équipe décoché par défaut : e.mail de l'entraîneur de l'équipe
- ☞ Utilisateur, coché par défaut : e.mail de l'utilisateur créant la compétition
- ☞ Commission Compétitions, coché par défaut : e.mail de la commission des compétitions paramétré sur la fiche de la structure
- ☞ Commission Arbitrage, coché par défaut : e.mail de la commission d'arbitrage paramétré sur la fiche de structure.

Ne pas oublier de mettre à jour la fiche structure avec l'adresse e.mail des commissions.

#### Indicateur de gestion par e.mail des envois d'affectation

Le bloc « Automatisation des envois par e.mail » permet de paramétrer pour CHAQUE COMPETITION les destinataires des e.mails liés aux conclusions de match et à l'affectation d'arbitres.

Gestion des envois des arbitres :  Non  Oui

Arbitre 1 ou club

Club de l'arbitre 1

Arbitre 2

Club de l'arbitre 2

Délégué

Suiveur

Chronomètreur

Secrétaire

Tuteur JA


Les champs (\*) sont obligatoires.

Si le booléen est positionné sur « OUI » les champs associés deviennent actifs.

- Arbitre 1 ou club (si la délégation d'arbitrage est accordée à une structure de type club)/Arbitre 2 : coché par défaut et non modifiable : e.mail de l'individu ou du club
- Délégué/suiveur/chronométrateur/secrétaire/Tuteur J.A décoché par défaut : e.mail du licencié si ce dernier a été saisi.

Cliquer sur « VALIDER » , un message vous informe que la compétition à bien été créée  
Le bloc « Phase de la compétition » s'ouvre, cliquer sur « Ajouter Sous »

Phases de la compétition

• HONNEUR REGIONALE **Ajouter sous**  **Cliquer sur**

Une nouvelle page s'ouvre, elle comprend 3 blocs

Bloc récupération d'une phase

On peut récupérer la signalétique d'une phase. Dans ce cas toutes les caractéristiques de la phase sont récupérées et sont modifiables, excepté le type de phase, l'indicateur groupe identique, le nombre de journées.

Récupération d'une phase

Saison : 2006 - 2007  Phase : Choisir...

**Valider**

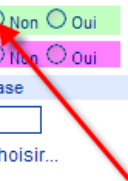
Bloc Phase de la compétition

NOTA : L'indicateur « Reprise des scores » permettra à l'utilisateur de selectionner en attribution dans les groupes une liste de rencontres à reprendre en vue de conserver les scores pour le calcul du classement. Il s'agira de créer une journée 0 avec une liste de rencontres déjà jouées.

Cet indicateur n'est actif que si et seulement si, la phase en cours de création est une phase attachée à une autre phase.

Phase de compétition

Type de phase (*) :	Choisir... <input type="checkbox"/>	Nombre de journées (*) :	<input type="text"/>
Nom (*) :	<input type="text"/>	Calendrier (*) :	Choisir... <input type="checkbox"/>
Nombre groupes (*) :	<input type="text"/>	Phase précédente (*) :	Brassage <input type="checkbox"/>
Groupes identiques (*) :	<input type="radio"/> Non <input checked="" type="radio"/> Oui	Nombre d'équipes (*) :	<input type="text"/>
Péréquation (*) :	<input checked="" type="radio"/> Non <input type="radio"/> Oui	Nombre d'officiels par équipes (*) :	<input type="text" value="4"/>
Obligations (*) :	<input checked="" type="radio"/> Non <input type="radio"/> Oui	Nombre de joueurs par équipes (*) :	<input type="text" value="12"/>
Liste d'engagements (*) :	<input checked="" type="radio"/> Non <input type="radio"/> Oui	Nombre d'équipes montantes :	<input type="text"/>
Police de terrain (*) :	<input checked="" type="radio"/> Non <input type="radio"/> Oui	Nombre d'équipes descendantes :	<input type="text"/>
<b>Reprise des scores (*) :</b>	<input checked="" type="radio"/> Non <input type="radio"/> Oui	Durée des matchs :	<input type="text" value="70"/>
Indicateur de brûlage :	Phase <input type="text"/>	Temps avant match :	<input type="text" value="0"/>
Brûlage (*) :	<input type="text"/>	Temps après match :	<input type="text" value="0"/>
Niveau de jeu (*) :	Choisir... <input type="checkbox"/>		

 **Si l'indicateur est positionné sur "NON", lors du contrôle des feuilles de match, l'anomalie ne remontera pas.**  
Les champs suivis d'un astérisque (\*) sont obligatoires.

Remplir le bloc :



- ☞ Booléen « Police de terrain » s'il est positionné sur NON, lors du contrôle des feuilles de match, l'absence de police ne sera pas notifiée.
- ☞ Booléen « Indicateur de brûlage »
  - si dans la page précédente, bloc « description de la compétition » l'indicateur a été positionné sur « Brulage au niveau de la phase », alors le champ « nb de journées de brulage » est affiché et accessible en saisie, le champ « niveau de jeu » est accessible en saisie
  - si l'indicateur est positionné sur « Brulage niveau compétition » le champ nb de journées de brulage n'est pas affiché, le champ niveau de jeu est inaccessible en saisie et reprend la valeur saisie lors de la création de la compétition.
  - Si l'indicateur est positionné sur « Pas de brûlage » alors le champ nb de journées de brûlage n'est pas affiché, le champ « niveau de jeu » est accessible en saisie.

Type de phase (*) :	Rencontres multiples	Nombre de journées (*) :	14
Nom (*) :	Honneur Régional	Calendrier (*) :	Prénationale Féminins
Nombre groupes (*) :	2	Phase précédente (*) :	Brassage
Groupes identiques (*) :	<input type="radio"/> Non <input checked="" type="radio"/> Oui	Nombre d'équipes (*) :	16
Péréquation (*) :	<input checked="" type="radio"/> Non <input type="radio"/> Oui	Nombre d'officiels par équipes (*) :	4
Obligations (*) :	<input checked="" type="radio"/> Non <input type="radio"/> Oui	Nombre de joueurs par équipes (*) :	12
Liste d'engagements (*) :	<input checked="" type="radio"/> Non <input type="radio"/> Oui	Nombre d'équipes montantes :	8
Police de terrain (*) :	<input type="radio"/> Non <input checked="" type="radio"/> Oui	Nombre d'équipes descendantes :	8
Reprise des scores (*) :	<input type="radio"/> Non <input checked="" type="radio"/> Oui	Durée des matchs :	70
Indicateur de brûlage :	Phase	Temps avant match :	0
Brûlage (*) :	3	Temps après match :	0
Niveau de jeu (*) :	13: Honneur		

Les champs suivis d'un astérisque (\*) sont obligatoires.

### BlocGestion des points

Ce bloc est préalimenté, mais modifiable en saisie.

#### Gestion des points

Nombre points gagnant (*) :	3	Score pénalité vainqueur (*) :	10
Nombre points perdant (*) :	1	Score pénalité vaincu (*) :	0
Nombre points nul (*) :	2	Points pénalité vainqueur (*) :	3
Score forfait vainqueur (*) :	10	Points pénalité vaincu (*) :	0
Score forfait vaincu (*) :	0		
Points forfait vainqueur (*) :	3		
Points forfait vaincu (*) :	0		

Les champs suivis d'un astérisque (\*) sont obligatoires.

Cliquer sur « VALIDER »

Un bloc « Gestion des groupes s'ouvre »

#### Gestion des groupes

N°	Nom	Nombre équipes	Grille
Ajouter			

CLIQUER SUR

Valider Fermer

Cliquer sur « AJOUTER », un pop up s'ouvre ;



Renseigner le Pop up et Valider

**Gestion des compétitions**

Edition d'un groupe

↳ Identification du groupe

Compétition : Plus de 16 Masc

Phase : Honneur Régional

Nom (\*) :

Nombre d'équipes (\*) :

Grille (\*) : Choisir... ▼

Les champs suivis d'un astérisque (\*) sont obligatoires.

Le bloc « Gestion des Groupes » se met à jour. VALIDER

↳ Gestion des groupes

N°	Nom	Nombre équipes	Grille		
1	Poule 1	8	Grille de 08	<input type="button" value="Modifier"/>	<input type="button" value="Supprimer"/>
2	Poule 2	8	Grille de 08	<input type="button" value="Modifier"/>	<input type="button" value="Supprimer"/>
<input type="button" value="Ajouter"/>					

Un message vous informe que la phase é été modifiée.

## GESTION D'UNE PHASE DE LA COMPETITION (POUR MEMOIRE)

### Gestion des listes d'engagement (POUR MEMOIRE)

Si lors de la création de la compétition, vous avez, dans le bloc « phase de la compétition », coché « OUI » à liste d'engagement, vous devez procéder à l'engagement des équipes. Dans la négative passer directement à l'attribution des groupes

- spécifiques
- [-] Préparation des compétitions
  - Création d'une compétition
  - Modification d'une compétition
- [-] Gestion d'une phase de compétition
  - **Gestion des listes d'engagement**
  - Attribution des groupes
- [+] Gestion des rencontres
  - Points de pénalité / Forfait général

Cliquer sur Gestion des listes d'engagement



## Gestion des Compétitions

Dans la page centrale, sélectionner votre compétition et « VALIDER »  
 Cliquer sur le bouton « ENGAGEMENT » en face du championnat choisi  
 Dans la page qui s'ouvre cliquer sur « AJOUTER »

Rappel sur la phase de compétition

Compétition :	Plus de 16 Masc	Liste déposée :	Non
Phase :	Honneur Régional	Liste d'engagement :	Oui
Type de phase :	Rencontres multiples	Nombre de journées :	14
Sexe :	Masculin	Calendrier :	Prénationale Féminins
Nombre de groupes :	2	Nombre d'équipes :	16
Groupes identiques :	Non		

Clubs

Ajouter

Dans le Pop up qui s'ouvre sélectionner vos clubs et « VALIDEZ »  
 Procéder à l'attribution des groupes

### Attribution des Groupes (POUR MEMOIRE)

- specifiques
  - [-] Préparation des compétitions
    - Création d'une compétition
    - Modification d'une compétition
  - [-] Gestion d'une phase de compétition
    - Gestion des listes d'engagement
    - Attribution des groupes
  - [+] Gestion des rencontres
    - Points de pénalité / Forfait général

Cliquer sur « Attribution des groupes »

	Nom Club	Nom équipe	
1	HANDBALL CLUB OBJAT CORREZE	HANDBALL CLUB OBJAT CORREZE	Supprimer
2	CLUB OMNISPORTS CHATELUS MALVALEIX	CLUB OMNISPORTS CHATELUS MALVALEIX	Supprimer
3	HANDBALL CLUB AMBAZAC	HANDBALL CLUB AMBAZAC	Supprimer
4	AG PIERRE-BUFFIERE HANDBALL	AG PIERRE-BUFFIERE HANDBALL	Supprimer
5	PANA LOISIRS	PANA LOISIRS	Supprimer
6	CAPO LIMOGES HANDBALL	CAPO LIMOGES HANDBALL	Supprimer
7	CLUB ATHLETIQUE MEYMACOIS HANDBALL	CLUB ATHLETIQUE MEYMACOIS HANDBALL	Supprimer
8	ASSOCIATION SPORTIVE USSELOISE HANDBALL	ASSOCIATION SPORTIVE USSELOISE HANDBALL	Supprimer

Valider

Les champs suivis d'un astérisque (\*) sont obligatoires.

Reprise des scores

Valider

Récapitulatif

Tournoi 8 équipes 1

• 1	HANDBALL CLUB OBJAT CORREZE	HANDBALL CLUB OBJAT CORREZE
• 2	CLUB OMNISPORTS CHATELUS MALVALEIX	CLUB OMNISPORTS CHATELUS MALVALEIX
• 3	HANDBALL CLUB AMBAZAC	HANDBALL CLUB AMBAZAC
• 4	AG PIERRE-BUFFIERE HANDBALL	AG PIERRE-BUFFIERE HANDBALL
• 5	PANA LOISIRS	PANA LOISIRS
• 6	CAPO LIMOGES HANDBALL	CAPO LIMOGES HANDBALL
• 7	CLUB ATHLETIQUE MEYMACOIS HANDBALL	CLUB ATHLETIQUE MEYMACOIS HANDBALL
• 8	ASSOCIATION SPORTIVE USSELOISE HANDBALL	ASSOCIATION SPORTIVE USSELOISE HANDBALL



## GESTION DES RENCONTRES

Dans la grille de rencontre journée 1 nous avons programmé comme club hôte les clubs 1 et 5, soit dans l'attribution des groupes les clubs d'OBJAT et de PANALOISIRS

## GESTION DES CONCLUSIONS, CONNEXION SUR LE CLUB D'OBJAT

Cliquer sur Gestion des conclusions

Saison 2010 - 2011

Structure : **HANDBALL CLUB OBJAT**  
CORREZE

Utilisateur : Club1419003 Club1419003

Connexion : 14/10/2010 17:21

Dern. Conn. : 13/10/2010 19:23

---





**Accueil**

- Accueil
- Répertoire
- Gestion des licences
- Gestion des structures
- Gestion des compétitions
  - Remontée des résultats
  - Classements et résultats
  - Gestion des rencontres
    - **Gestion des conclusions**
    - Brûlage des joueurs
- Gestion de l'arbitrage
- Gestion des événements
- Gestion des salles
- Gestion des techniciens
- Gestion des lettres types

### Recherche des rencontres pour une conclusion

Sélection d'une compétition

Compétition : [0000000] Tournoi à 8 Equipes

Valider

Les champs suivis d'un astérisque (\*) sont obligatoires.

Sélection d'une journée

Journée (\*) : 24/09/2010 - 26/09/2010 (J01) ▼

Rechercher

Les champs suivis d'un astérisque (\*) sont obligatoires.

Résultats de la recherche

Compétition : Tournoi à 8 Equipes    Journée : 24/09/2010

Conclusion	Visualiser	Report	Date limite	Journée	Heure	Phase	Groupe	Hôte Tournoi
Conclusion	Visualiser	Report	04/09/2010	-	-	Tournoi 8 équipe	Tournoi 8 équipes 1	HANDBALL CLUB OBJAT CORREZE
Conclusion	Visualiser	Report	04/09/2010	-	-	Tournoi 8 équipe	Tournoi 8 équipes 1	HANDBALL CLUB OBJAT CORREZE
Conclusion	Visualiser	Report	04/09/2010	-	-	Tournoi 8 équipe	Tournoi 8 équipes 1	HANDBALL CLUB OBJAT CORREZE
Conclusion	Visualiser	Report	04/09/2010	-	-	Tournoi 8 équipe	Tournoi 8 équipes 1	HANDBALL CLUB OBJAT CORREZE
Conclusion	Visualiser	Report	04/09/2010	-	-	Tournoi 8 équipe	Tournoi 8 équipes 1	HANDBALL CLUB OBJAT CORREZE

Le club d'Objat, Hôte du tournoi a 8 conclusions à saisir pour la 1ere journée



## Gestion des Compétitions

Phase	Groupe	Hôte Tournoi	Equipe A	Equipe B	Stat
Tournoi 8 équipe	Tournoi 8 équipes 1	HANDBALL CLUB OBJAT CORREZE	CLUB OMNISPORTS CHATELUS MALVALEIX	AG PIERRE-BUFFIERE HANDBALL	-
Tournoi 8 équipe	Tournoi 8 équipes 1	HANDBALL CLUB OBJAT CORREZE	CLUB OMNISPORTS CHATELUS MALVALEIX	HANDBALL CLUB AMBAZAC	-
Tournoi 8 équipe	Tournoi 8 équipes 1	HANDBALL CLUB OBJAT CORREZE	HANDBALL CLUB AMBAZAC	AG PIERRE-BUFFIERE HANDBALL	-
Tournoi 8 équipe	Tournoi 8 équipes 1	HANDBALL CLUB OBJAT CORREZE	HANDBALL CLUB OBJAT CORREZE	AG PIERRE-BUFFIERE HANDBALL	-
Tournoi 8 équipe	Tournoi 8 équipes 1	HANDBALL CLUB OBJAT CORREZE	HANDBALL CLUB OBJAT CORREZE	CLUB OMNISPORTS CHATELUS MALVALEIX	-
Tournoi 8 équipe	Tournoi 8 équipes 1	HANDBALL CLUB OBJAT CORREZE	HANDBALL CLUB OBJAT CORREZE	HANDBALL CLUB AMBAZAC	-

## Saisie des Conclusions de Matches par le club hôte du tournoi

Cliquer sur « Conclusion »

Mettre à jour le bloc « Conclusion d'un match »

Compétition : <input type="text" value="Tournoi à 8 Equipes"/> Phase : <input type="text" value="Tournoi 8 équipe"/> Groupe : <input type="text" value="Tournoi 8 équipes 1"/> Sexe : <input type="text" value="Masculin"/>	Type de phase : <input type="text" value="Rencontres multiples"/> Niveau de jeu : <input type="text" value="Moins de 14"/> Nombre d'équipes : <input type="text" value="8"/> Journée : <input type="text" value="24/09/2010 - 26/09/2010"/>												
<b>Rappel sur l'hôte</b>													
Nom : <input type="text" value="HANDBALL CLUB OBJAT CORREZE"/> Equipe : <input type="text" value="HANDBALL CLUB OBJAT CORREZE"/>	Entraîneur : <input type="text"/> Correspondant de l'équipe : <input type="text"/> Correspondant général : <input type="text" value="CONCHE VIRGINIE"/>												
<b>Rappel sur les équipes</b>													
<table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="text-align: center; width: 50%;"><u>Club A</u></td> <td style="text-align: center; width: 50%;"><u>Club B</u></td> </tr> <tr> <td>Nom : <input type="text" value="CLUB OMNISPORTS CHATELUS MALVALI"/></td> <td>Nom : <input type="text" value="AG PIERRE-BUFFIERE HANDBALL"/></td> </tr> <tr> <td>Equipe A : <input type="text" value="CLUB OMNISPORTS CHATELUS MALVALI"/></td> <td>Equipe B : <input type="text" value="AG PIERRE-BUFFIERE HANDBALL"/></td> </tr> <tr> <td>Entraîneur : <input type="text"/></td> <td>Entraîneur : <input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Correspondant de l'équipe : <input type="text"/></td> <td>Correspondant de l'équipe : <input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Correspondant général : <input type="text" value="LAFAYE SEBASTIEN"/></td> <td>Correspondant général : <input type="text" value="LACORRE Daniel"/></td> </tr> </table>	<u>Club A</u>	<u>Club B</u>	Nom : <input type="text" value="CLUB OMNISPORTS CHATELUS MALVALI"/>	Nom : <input type="text" value="AG PIERRE-BUFFIERE HANDBALL"/>	Equipe A : <input type="text" value="CLUB OMNISPORTS CHATELUS MALVALI"/>	Equipe B : <input type="text" value="AG PIERRE-BUFFIERE HANDBALL"/>	Entraîneur : <input type="text"/>	Entraîneur : <input type="text"/>	Correspondant de l'équipe : <input type="text"/>	Correspondant de l'équipe : <input type="text"/>	Correspondant général : <input type="text" value="LAFAYE SEBASTIEN"/>	Correspondant général : <input type="text" value="LACORRE Daniel"/>	
<u>Club A</u>	<u>Club B</u>												
Nom : <input type="text" value="CLUB OMNISPORTS CHATELUS MALVALI"/>	Nom : <input type="text" value="AG PIERRE-BUFFIERE HANDBALL"/>												
Equipe A : <input type="text" value="CLUB OMNISPORTS CHATELUS MALVALI"/>	Equipe B : <input type="text" value="AG PIERRE-BUFFIERE HANDBALL"/>												
Entraîneur : <input type="text"/>	Entraîneur : <input type="text"/>												
Correspondant de l'équipe : <input type="text"/>	Correspondant de l'équipe : <input type="text"/>												
Correspondant général : <input type="text" value="LAFAYE SEBASTIEN"/>	Correspondant général : <input type="text" value="LACORRE Daniel"/>												
<b>Conclusion d'un match</b>													
Lieu de la rencontre (*) : <input type="text" value="Choisir..."/> Autre salle : <input type="text"/> <input type="button" value="Choisir..."/> Adresse de la salle : <input type="text"/> Utilisation colle (*) : <input type="text" value="Choisir..."/>	Date de rencontre (*) : <input type="text" value="Choisir..."/> Heure de rencontre (*) : <input type="text"/> Date d'envoi (*) : <input type="text" value="J.J..."/> <input type="button" value="TV"/> Date de saisie : <input type="text" value="14/10/2010"/> Code de la rencontre : <input type="text"/>												
Les champs suivis d'un astérisque (*) sont obligatoires.													
<b>Couleurs de l'équipe A</b>													
Couleur des maillots (*) : <input type="text" value="Jaune - Noir"/>	<input type="text" value="Jaune - Noir"/>												
Couleur des shorts (*) : <input type="text" value="Noir"/>	<input type="text" value="Noir"/>												
Couleur du gardien (*) : <input type="text" value="Rouge"/>	<input type="text" value="Rouge"/>												
Les champs suivis d'un astérisque (*) sont obligatoires.													

**A noter la présence d'un nouveau champ intitulé « Utilisation Colle »**



## Gestion des Compétitions

Conclusion d'un match

Lieu de la rencontre (\*) : GYMNASSE DU COLLEGE  
 Autre salle : Choisir...  
 Adresse de la salle : AVENUE JULES FERRY  
 19130 OBJAT  
 FRANCE  
 Salle homologuée sous le numéro  
 3508 le 03/10/2004

Utilisation colle (\*) : Choisir...  
 Choisir...  
 Toutes colles interdites  
 Résine blanche autorisée  
 Résine autorisée

Date de rencontre (\*) : 25/09/2010  
 Heure de rencontre (\*) : 20:30  
 Date d'envoi (\*) : 14/10/2010  
 Date de saisie : 14/10/2010  
 Code de la rencontre :

**Nouveau champ concernant l'utilisation de la colle**

Les champs d'un astérisque (\*) sont obligatoires.

Couleurs de l'équipe A

Cliquer sur « Valider »

Procéder ainsi pour toutes les conclusions

Tournoi à 8 Equipes    Journée : 24/09/2010

		Date limite	Journée	Heure	Phase	Groupe
Visualiser	Report	04/09/2010	25/09/2010	20:30	Tournoi 8 équipe	Tournoi 8 équipes 1
Visualiser	Report	04/09/2010	25/09/2010	21:00	Tournoi 8 équipe	Tournoi 8 équipes 1
Visualiser	Report	04/09/2010	25/09/2010	19:30	Tournoi 8 équipe	Tournoi 8 équipes 1
Visualiser	Report	04/09/2010	25/09/2010	18:00	Tournoi 8 équipe	Tournoi 8 équipes 1
Visualiser	Report	04/09/2010	25/09/2010	17:00	Tournoi 8 équipe	Tournoi 8 équipes 1
Visualiser	Report	04/09/2010	25/09/2010	17:30	Tournoi 8 équipe	Tournoi 8 équipes 1

## SAISIE DES RESULTATS PAR LE CLUB HEBERGEUR :

Cliquer sur « Remontée de Résultats »

Saison 2010 - 2011

Structure : HANDBALL CLUB OBJAT CORREZE

Utilisateur : Club1419003 Club1419003

Connexion : 14/10/2010 17:21

Dern. Conn. : 13/10/2010 19:23

Déconnexion    Impression    Formation

**Transmission des résultats**

- Accueil
- Répertoire
- Gestion des licences
- Gestion des structures
- Gestion des compétitions
  - Remontée des résultats**
  - Classements et résultats
- Gestion des rencontres
  - Gestion des conclusions
    - Brûlage des joueurs
- Gestion de l'arbitrage
- Gestion des événements
- Gestion des salles
- Gestion des techniciens
- Gestion des lettres types

Le club Hébergeur a accès à la saisie du résultat des 8 matchs

Remontée des résultats

Tournoi à 8 Equipes - Tournoi 8 équipe - Tournoi 8 équipes 1

Date	Heure	Equipe A	Equipe B	Club recevant				Validé	Date
				Date	Heure	Recevant	Visiteur		
J01 25/09/2010	21:00	CLUB OMNISPORTS CHATELUS MALVALEIX	HANDBALL CLUB AMBAZAC	-	-	15	10	-	-
J01 25/09/2010	17:30	HANDBALL CLUB OBJAT CORREZE	HANDBALL CLUB AMBAZAC	-	-	20	12	-	-
J01 25/09/2010	20:30	CLUB OMNISPORTS CHATELUS MALVALEIX	AG PIERRE-BUFFIERE HANDBALL	-	-	10	5	-	-
J01 25/09/2010	17:00	HANDBALL CLUB OBJAT CORREZE	CLUB OMNISPORTS CHATELUS MALVALEIX	-	-	10	30	-	-
J01 25/09/2010	18:00	HANDBALL CLUB OBJAT CORREZE	AG PIERRE-BUFFIERE HANDBALL	-	-	25	28	-	-
J01 25/09/2010	19:30	HANDBALL CLUB AMBAZAC	AG PIERRE-BUFFIERE HANDBALL	-	-	2	12	-	-

Valider    Annuler

